

Студијски програм: Информатика				
Врста и ниво студија: Основне академске студије				
Назив предмета: Енглески језик III				
Наставник: Мирољуб Васић				
Статус предмета: ОБ				
Број ЕСПБ: 4				
Услов: Енглески језик II				
Циљ предмета				
Упознавање студента са основним појмовима и терминологијом која се користи у информационим технологијама и фамилијализирање студената са општим језиком науке и посебним језиком професије.				
Исход предмета				
Савладавање пасивног знања и вештина активног коришћења језика ESP.				
Савладавање вештина економизације језика.				
Садржај предмета				
The Video Games and education.				
Artificial Intellegence				
Digital Computer				
Image Enhancement				
Miniaturiyation				
Technology Assessment				
Reasoning with "Fuzzu Logic"				
Now "Artificial reality"				
Литература				
1. Васић, М.:An English Reader for the students of natural sciences, 1995.				
Број часова активне наставе				Остали часови
Предавања:	Вежбе:	Други облици наставе:	Студијски истраживачки рад:	
1	1			
Методе извођења наставе				
Предавања, консултације, колоквијуми, тестови, израда домаћих задатака				
Оцена знања (максимални број поена 100)				
Предиспитне обавезе	поена	Завршни испит		поена
активност у току предавања	10	писмени испит		30
практична настава		усмени испт		30
колоквијум-и	30		
семинар-и				
укупно	40			60